

REGULAMIN ZAWODÓW „RZUT DO CELU”

1. Celem jest plastikowy pojemnik znajdujący się w środku koła o promieniu 50 cm. Wrzucenie do pojemnika punktowane jest 2 punktami, a trafienie w koło – 1 punktem.
Liczone jest nie miejsce uderzenia woreczka, a tylko jego końcowe położenie.
2. Zawodnik staje przed wyznaczoną linią (progiem), której nie może przekroczyć (rzut jest wtedy „spalony”, bez możliwości powtórzenia) i **rzuca** woreczkiem z piaskiem.
Próg oddalony jest od celu odpowiednio o:
 - 3 metry dla zawodników ze szkół podstawowych
 - 4 metry dla gimnazjum
 - 5 metrów dla szkół ponadgimnazjalnych.
3. Jeżeli woreczek zawiśnie na krawędzi pojemnika, to zalicza się trafienie za 2 punkty; jeżeli woreczek leży w polu koła lub przynajmniej dotyka krawędzi koła, to zalicza się 1 punkt
4. Każdy z zawodników ma prawo do trzech rzutów. Kapitan drużyny rzuca 4-krotnie. Nie ma rzutów próbnych.
5. Suma rzutów trzech zawodników decyduje o końcowej punktacji. Drużyna może zdobyć max 20 punktów.