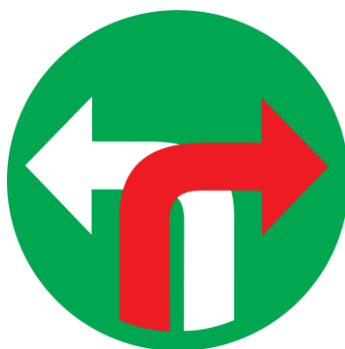




Rybnik. Miasto z ikrą.

# XLIV Ogólnopolski Młodzieżowy Turniej Turystyczno-Krajoznawczy PTTK Finał Centralny, Rybnik, 2-5.06.2016r.



Ministerstwo  
Sportu i Turystyki



**poznaj swój kraj**  
miesięcznik krajoznawczo-turystyczny

### **Organizator**

Organizatorem przedsięwzięcia jest Polskie Towarzystwo Turystyczno-Krajoznawcze.

Realizatorem bezpośrednim, z upoważnienia Rady Programowej do spraw Młodzieży Szkolnej Zarządu Głównego PTTK w Warszawie, jest PTTK Oddział w Rybniku.

Przedsięwzięcie jest realizowane ze środków własnych PTTK.

### **Partnerzy i sponsorzy**

Życzliwej pomocy i wsparcia udzielają:

- Starostwo Rybnickie
- Urząd Miasta Rybnika
- Śląska Organizacja Turystyczna
- Subregion Zachodni Województwa Śląskiego

### **Patronaty**

Patronat honorowy nad przedsięwzięciem objęli:

- Minister Edukacji Narodowej
- Minister Sportu i Turystyki
- Marszałek Województwa Śląskiego
- Starosta Powiatu Rybnickiego
- Prezydent Miasta Rybnika
- Prezes Zarządu Śląskiej Organizacji Turystycznej
- Subregion Zachodni Województwa Śląskiego

Patronat medialny

- „Poznaj Swój Kraj”
- Gazeta Rybnicka
- Telewizja TVT [www.telewizjatvt.pl](http://www.telewizjatvt.pl)
- Portal [www.rybnik.com.pl](http://www.rybnik.com.pl)
- Nowiny – tygodnik regionalny

## **Regulamin Finału Centralnego XLIV OMTTK PTTK**

### **I. Informacje ogólne**

1. Finał Centralny XLIV OMTTK PTTK (zwany dalej finałem) odbędzie się w dniach 2-5 czerwca 2016 r. w Rybniku, zgodnie z opracowanym przez organizatora programem.
2. Bezpośredni realizator finału:  
PTTK Oddział w Rybniku  
ul. Józefa Piłsudskiego 4  
44-200 Rybnik  
www.rybnik.pttk.pl
3. Kontakt do osób odpowiedzialnych za bezpośrednią organizację finału:  
Brygida Jasny – tel. 32 42 23 653 (w godz. 9.00 – 15.00) lub 601 468 914  
Michał Wieczorek – email: pttk-rybnik@wp.pl tel. 606 716 467
4. W trakcie trwania finału sekretariat będzie zlokalizowany:
  - 1) w dniu 2.06.2016 (czwartek) w miejscach zakwaterowania drużyn,
  - 2) w dniach 3-5.06.2016 w Szkole Podstawowej nr 19 w Rybniku, ul. Włociańska 39 e (miejsce rozgrywania konkurencji turniejowych).
5. Wszystkie drużyny zakwalifikowane do finału obowiązkowo wypełniają „Kartę zgłoszenia drużyny” (załącznik do niniejszego regulaminu). Opiekunowie drużyn proszeni są o zebranie danych niezbędnych do pełnego wypełnienia karty.
6. Kartę zgłoszenia drużyny należy obowiązkowo wypełnić elektronicznie i przesłać mailem na wyżej podany e-adres oraz wydrukować, podpisać i dostarczyć do sekretariatu Finału Centralnego XLIV OMTTK PTTK (razem z oświadczeniem rodzica/opiekuna prawnego) najpóźniej podczas rejestracji drużyn.
7. Rejestracja mailowa powinna być dokonana do dnia 18 maja 2016 r., (organizator nie gwarantuje przygotowania pełnych świadczeń zamówionych po tym terminie).
8. Dane z formularza przesłanego mailem będą podstawą do wydrukowania list startowych, identyfikatorów, dyplomów itd. Poprawność danych uczestnicy i opiekun potwierdzają własnoręcznym podpisem na liście obecności pierwszego dnia finału.
9. Uczestnicy turnieju (3-osobowe drużyny z 1 opiekunem) zostaną zakwaterowani na terenie Rybnika. Miejscami zakwaterowania są w dwóch obiektach:
  - 1) Hotel Politański, ul. Sosnowa 5, 44-203 Rybnik (www.hotelpolitanski.pl)
  - 2) Ośrodek Szkoleniowo-Wypoczynkowy „Stodoły”, ul. Cisowa 2, 44-292 Rybnik (www.stodoly.pl)
10. Przydział miejsc noclegowych odbędzie się przed przyjazdem drużyn (drużyny z danego województwa będą zakwaterowane razem). Nie ma potrzeby zabierania własnej pościeli czy śpiworów. Opiekunowie będą zakwaterowani (razem z uczestnikami lub w pokojach sąsiadujących z pokojami uczestników).
11. Koszty organizacji finału pokrywają organizatorzy. Koszt dojazdu i powrotu pokrywają jednostki delegujące lub uczestnicy.
12. Każdy uczestnik biorący udział w finale zobowiązany jest posiadać:
  - 1) aktualną legitymację szkolną (brak której może być podstawą dyskwalifikacji)

- 2) ważną legitymację PTTK (przy ocenie uprawnień PTTK),
  - 3) przybory do pisania i pracy z mapą (kątomierz, linijka)
  - 4) odpowiedni strój do rozgrywania konkurencji w terenie,
  - 5) drużyna powinna posiadać apteczkę, kompas lub busolę (nie dopuszcza się urządzeń elektronicznych) niezbędne do rozegrania konkurencji.
13. Udział w pełnym programie finału umożliwia zdobycie odznaki turystyczno-krajoznawczej Turysta Ziemi Rybnickiej w stopniu brązowym. Osoby zainteresowane zdobyciem odznaki powinny zaznaczyć ten fakt w karcie zgłoszenia.
14. Organizatorzy dopuszczają udział osób towarzyszących drużynie (np. kierowcy, rodzice lub dodatkowi opiekunowie) na warunkach określonych w informacjach szczegółowych, komunikacie technicznym, zamieszczonym (około 18 maja 2016 r.) na stronie [www.rybnik.pttk.pl/omttk](http://www.rybnik.pttk.pl/omttk). Wszelkie koszty udziału osób towarzyszących pokrywają zainteresowani.

## **II. Zasady organizacji konkurencji, udziału i oceniania uczestników**

1. XLIV Ogólnopolski Młodzieżowy Turniej Turystyczno-Krajoznawczy PTTK organizowany jest w roku szkolnym 2015/16 zgodnie z obowiązującym „Regulaminem OMTTK PTTK” zatwierdzonym uchwałą Prezydium Zarządu Głównego PTTK nr 33/XVIII/2014 z dnia 4 listopada 2014 roku wraz z załącznikami oraz zaktualizowaną kartą oceny odznak i uprawnień. Regulamin i wszystkie informacje związane z turniejem dostępne są na stronie [www.mlodziej.pttk.pl](http://www.mlodziej.pttk.pl).
2. Uczestnikami finału są trzyosobowe drużyny wyłonione w eliminacjach wojewódzkich Turnieju i rywalizujące w trzech grupach wiekowych:
  - 1) szkoły podstawowe,
  - 2) szkoły gimnazjalne,
  - 3) szkoły ponadgimnazjalne.
3. Zgodnie z „Regulaminem OMTTK PTTK” w ramach finału przeprowadzone zostaną konkurencje turniejowe podzielone na część teoretyczną i praktyczną.
4. Część teoretyczna konkurencji to test wiedzy, obejmujący zagadnienia: krajoznawcze, turystyczne, topograficzne, dotyczące bezpieczeństwa w ruchu drogowym oraz higieny i ogólnych zasad udzielania pierwszej pomocy.
5. Na część praktyczną składają się:
  - 1) turystyczny marsz na orientację
  - 2) turystyczne ABC:
    - pokonanie przeszkody terenowej (ścianka wspinaczkowa),
    - znajomość gwary śląskiej,
    - rozpoznawanie atrakcji turystycznych województwa śląskiego,
    - gra azymutowa.
  - 3) turystyczny rower (tor przeszkód, naprawa roweru),
  - 4) umiejętność udzielania pierwszej pomocy i korzystania z zawartości apteczki,
  - 5) ocena zdobytych odznak turystycznych PTTK (indywidualnie: konkurs posiadanych uprawnień i odznak turystycznych PTTK).

6. Każdy zespół ma obowiązek dostarczyć kartę zespołu OMTTK PTTK przygotowaną według wzoru stanowiącego załącznik nr 5 do „Regulaminu OMTTK PTTK”. Brak karty zespołu skutkuje przyznaniem zespołowi 20 punktów karnych odejmowanych od końcowego wyniku punktowego zespołu.
7. Przy konstruowaniu powyższych konkurencji organizatorzy będą korzystali ze źródeł wiedzy podanych w Komunikacie organizacyjnym nr 1 (<http://www.mlodziej.pttk.pl/dla-was/konkursy/omttk-pttk/2016-rybnik>).
8. UWAGA. Zrezygnowano z przesłania do organizatorów etapów wojewódzkich materiałów, o których mowa w punkcie 3.e) Komunikatu organizacyjnego nr 1. W miejsce tych dwóch pozycji obowiązują źródła internetowe:
  - 1) [www.slaskie.travel](http://www.slaskie.travel)
  - 2) [www.slaskie.travel/Ksiazka/Pokaz/165623/slaskie-z-dzieckiem](http://www.slaskie.travel/Ksiazka/Pokaz/165623/slaskie-z-dzieckiem)
  - 3) [www.slaskie.pl/strona\\_n.php?jezyk=pl&grupa=3&dzi=1256544260](http://www.slaskie.pl/strona_n.php?jezyk=pl&grupa=3&dzi=1256544260)
  - 4) [www.turystyka.subregion.pl](http://www.turystyka.subregion.pl)
9. Konkurencje sprawnościowe uczestnicy pokonują wspólnie bądź na zasadzie sztafety.
10. „Karta zespołu OMTTK PTTK” będzie przyjmowana w pierwszym dniu finału, podczas rejestracji drużyn.
11. Książeczki odznak i uprawnień będą przyjmowane w pierwszym dniu finału podczas rejestracji drużyn razem z czytelnie wypełnioną „Kartą oceny uprawnień i odznak turystycznych PTTK” stanowiącą załącznik do niniejszego regulaminu.
  - 1) Uczestnicy samodzielnie wpisują punktację na karcie oceny
  - 2) Zgodnie ze „Stanowiskiem Rady Programowej ds. Młodzieży Szkolnej ZG PTTK w sprawie oceny odznak turystycznych w OMTTK PTTK” z dnia 1.04.2015 ([www.mlodziej.pttk.pl](http://www.mlodziej.pttk.pl)) odznaki wymienione z nazwy w Regulaminie OMTTK PTTK i na „Karcie oceny uprawnień i odznak turystycznych PTTK” punktowane są zgodnie z § 12 ust. 5 pkt 4. lit. d. załącznika nr 1 do Regulaminu OMTTK PTTK. Pozostałe odznaki będą traktowane jako regionalne i punktowane zgodnie z § 12 ust. 5 pkt 4. lit. e. załącznika nr 1 do Regulaminu OMTTK PTTK tj. za każdy stopień po 1 punkcie, ale maksymalnie 2 punkty za daną odznakę
  - 3) Karta oceny i książeczki odznak danego uczestnika powinny być włożone w oddzielną kopertę podpisaną imieniem, nazwiskiem, nazwą szkoły i nazwą województwa.
  - 4) Koperty trzech uczestników drużyny powinny być włożone do jednej większej koperty
  - 5) Niezastosowanie się do w/w zasad skutkuje nieprzyznaniem punktów.
12. Test wiedzy
  - 1) Test obejmuje: 25 pytań krajoznawczych dotyczących wiedzy z terenu Polski, 25 pytań dotyczących wiedzy z terenu województwa śląskiego, 20 pytań turystycznych, 10 pytań topograficznych, 10 pytań związanych z bezpieczeństwem w ruchu drogowym, 10 pytań dotyczących udzielania pierwszej pomocy.
  - 2) Pytania zamknięte z zakresu krajoznawstwa, turystyki, udzielania pierwszej pomocy i topografii posiadają jedną prawidłową odpowiedź. Za udzielenie poprawnej odpowiedzi można uzyskać 1 punkt, za złą lub brak 0 punktów.
  - 3) W pytaniach otwartych, lub wielokrotnego wyboru, za poprawną odpowiedź uczestnik otrzymuje 1 punkt, za częściową 0,5 punktu, za złą lub brak 0 punktów.

- 4) Za prawidłowe odpowiedzi uczestnik może uzyskać maksymalnie 100 punktów, a zespół maksymalnie 300 punktów turniejowych.
  - 5) Czas na rozwiązanie testu jest uzależniony od liczby pytań. Na pytanie zamknięte przypada 1 minuta, na rozwiązanie pytania otwartego 2 minuty.
  - 6) Na test składa się: karta pytań i karta odpowiedzi. Oddana w przepisowym czasie wypełniona karta odpowiedzi jest podstawą do przyznania punktów uczestnikowi za rozwiązanie testu. Kartę pytań zatrzymuje uczestnik.
  - 7) Test uczestnicy rozwiązują indywidualnie korzystając z własnych przyborów.
  - 8) Zakres tematyczny pytań turystycznych obejmuje: historię, tradycję i zadania PTTK w rozwoju turystyki i krajoznawstwa, zwłaszcza w środowisku młodzieżowym, zasady uprawiania turystyki kwalifikowanej i zdobywania odznak PTTK.
  - 9) Do wykonania zadań z zakresu topografii mogą być niezbędne: kompas, linijka, ekierka, ołówek. Test może składać się z pytań zamkniętych i otwartych. Wśród zadań mogą znaleźć się np. zadania z zakresu topografii, polegające na odnalezieniu błędów w oznakowaniu sytuacji lub użyciu znaków topograficznych na mapie ćwiczebnej, opis znaków topograficznych, wykonaniu szkicu trasy marszu wg opisu, itp. Szczegółowy sposób punktowania poszczególnych pytań organizatorzy podają na kwestionariuszu testu.
  - 10) Pytania z zakresu przepisów ruchu drogowego dotyczą poruszania się w ruchu ulicznym pieszych i rowerzystów. Pytania dla wszystkich typów szkół posiadają odpowiedź jednokrotnego wyboru, o czym poinformuje zapis na karcie odpowiedzi.
  - 11) Pytania z zakresu bezpieczeństwa, higieny wycieczkowania i ogólnych zasad udzielania pierwszej pomocy zostały opracowane w oparciu o aktualnie obowiązujące przepisy.
13. Umiejętność udzielania pierwszej pomocy i korzystania z zawartości apteczki (samarytanka).
- 1) Do konkurencji samarytanka uczestnicy przystępują z własną apteczką.
  - 2) Konkurencja obejmuje znajomość zastosowania zawartości apteczki zespołu oraz zadania praktyczne dotyczące udzielania pierwszej pomocy w razie wypadku w domu, szkole, na szlaku. W trakcie realizacji zadania oceniane są: radzenie sobie w sytuacji stresowej, odpowiedni dobór pomocy do sytuacji oraz wykorzystanie zasobów posiadanej apteczki.
  - 3) Konkurencja rozgrywana jest zgodnie z obowiązującymi aktualnie przepisami w zakresie udzielania pierwszej pomocy.
  - 4) Zespół za prawidłowo wykonane zadanie może uzyskać maksymalnie 30 punktów turniejowych.
14. Turystyczne ABC, praktyczny sprawdzian umiejętności przydatnych turystyce.
15. Konkurencja składa się z czterech konkursów, wykonywanych drużynowo. Za wykonanie każdego konkursu zespół może uzyskać od 0 do 20 punktów. Maksymalnie za Turystyczne ABC zespół może uzyskać 80 punktów. Realizacja wszystkich konkursów będzie ograniczona czasowo.
- 1) Pokonanie przeszkody terenowej (ścianka wspinaczkowa).
    - a) Na ścianie wspinaczkowej wyznaczono trzy drogi wspinaczkowe, po jednej dla każdego z zawodników.

- b) Zaliczenie wybranej drogi wspinaczkowej polega na dotknięciu wyznaczonego chwytu (zaznaczony białym obwodem).
- c) Zawodnik (w uprząży sprawdzonej przez asekurującego) staje przed ścianką jedną stopą dotykając podłogi (drugą stopę i obie ręce może trzymać na chwytach).
- d) Po zgłoszeniu gotowości, sędzia wydaje komendę „start” i włącza stoper.
- e) Czas jest mierzony do chwili dotknięcia wyznaczonego chwytu, ale nie dłużej niż 115 sekund. W przypadku „odpadnięcia” od ściany zawodnikowi wpisuje się czas 115 sekund.
- f) Rezygnacja z pokonania trasy skutkuje wpisaniem zawodnikowi czasu 120 sekund.
- g) O punktacji końcowej drużyny (max 20 punktów) decyduje suma czasów wszystkich trzech zawodników, wg następującej tabeli:

suma czasów (w sekundach)	zdobyte punkty
mniej lub równe 90	20
91-105	19
106-120	18
121-135	17
136-150	16
151-165	15
166-180	14
181-195	13
196-210	12
211-225	11
226-240	10
241-255	9
256-270	8
271-285	7
286-300	6
301-315	4
316-330	3
331-345	2
346-359	1
360	0

- 2) Znajomość gwary śląskiej
  - a) Drużyna otrzymuje tekst napisany w gwarze śląskiej.
  - b) Konkurencja polega na wspólnym rozwiązaniu testu jednokrotnego wyboru i pytań otwartych, dotyczących treści tekstu.
  - c) Test zawiera 10 pytań. Odpowiedzi prawidłowe są punktowane 2 punktami. Zła odpowiedź lub jej brak to 0 punktów.
  - d) Drużyna wpisuje odpowiedzi na specjalnie przygotowanej karcie.
  - e) Drużyna może zdobyć maksymalnie 20 punktów turniejowych.
  - f) Czas na przeczytanie tekstu i wybór odpowiedzi to 15 minut.
- 3) Rozpoznawanie atrakcji turystycznych województwa śląskiego.
  - a) Zadanie polega na wspólnym, drużynowym, rozpoznaniu 10 zdjęć przedstawiających atrakcje turystyczne województwa śląskiego (forma przedstawienia zdjęć może być multimedialna).

- b) Należy nazwać 10 obiektów przedstawionych na zdjęciu i podać miejscowości (miejsca) gdzie obiekt się znajduje.
  - c) Odpowiedzi będą punktowane następująco:
    - nazwa własna obiektu – 1 punkt (np. pałac Dietla),
    - miejscowość (lokalizacja obiektu) – 1 punkt (np. Sosnowiec),
    - w przypadku braku nazwy własnej wystarczy podanie nazwy miejscowości – 2 punkty (np. ruiny zamku w Mirowie lub tylko Mirów),
    - zła odpowiedź lub jej brak – 0 punktów.
  - d) Drużyna wpisuje odpowiedzi na specjalnie przygotowanej karcie.
  - e) Drużyna może zdobyć maksymalnie 20 punktów turniejowych.
  - f) Czas na rozwiązanie zadania to 20 minut.
- 4) Gra azymutowa
- a) Podczas konkursu, celem drużyn jest odnalezienie w terenie punktów (liter) na podstawie podanych azymutów i określenie odległości, w jakiej znajdują się one od miejsca startu.
  - b) Każda drużyna ma do wyznaczenia sześć liter. Pierwszą, drugą i trzecią literę drużyna wyznacza z punktu startowego. Czwartą literę drużyna wyznacza z punktu, który przyjęła za trzecią literę. Piątą literę drużyna wyznacza z punktu, który przyjęła za czwartą literę. Szóstą literę drużyna wyznacza z punktu, który przyjęła za piątą literę.
  - c) Jedynymi przyrządami miarowymi, z jakich można korzystać, są kompasy lub busole. Odległości szacujemy powszechnie znanymi metodami.
  - d) Czas na wykonanie zadania jest ograniczony i wynosi: dla szkół podstawowych 9 minut, dla gimnazjów 7 minut i dla szkół ponadgimnazjalnych 5 minut.
  - e) Maksymalna liczba punktów do zdobycia wynosi 20.
  - f) Za odszukanie sześciu prawidłowych drużyna może otrzymać 0-18 punktów.
    - Za każdy prawidłowo wyznaczony azymut drużyna może otrzymać 2 punkty (0-12 punktów łącznie).
    - Za azymut wyznaczony nieprawidłowo, ale z drobnym uchybieniem (błąd max. 15 stopni) zespół otrzymuje 1 punkt. Nie przyznaje się wówczas punktu za odległość!
    - Za każdą prawidłowo określoną odległości do punktu drużyna może otrzymać 1 punkt (0-6 punktów łącznie). Punkty są przyznawane tylko przy dobrze wyznaczonym azymucie.
  - g) Za pracę zespołową drużyna może otrzymać 0-2 punktów.
    - 2 punkty, jeżeli wszystkie osoby z drużyny będą zaangażowane w wykonanie zadania.
    - 1 punkt, jeżeli azymuty będą wyznaczane przez dwóch członków drużyny.
    - 0 punktów, jeżeli zadanie wykonywać będzie tylko jeden członek drużyny.

## 16. Turystyczny Marsz na Orientację

- 1) Marsz na orientację przeprowadzany jest zgodnie z aktualnie obowiązującymi „Zasadami punktacji i współzawodnictwa na turystycznych imprezach na orientację PTTK”



ustanowionymi przez Komisję Imprez na Orientację Zarządu Głównego PTTK (dostępne na stronie [www.ino.pttk.pl](http://www.ino.pttk.pl)).

- 2) Konkurencja polega na zespołowym przejściu wyznaczonej trasy, odnalezieniu w określonej kolejności wszystkich punktów kontrolnych, uzyskaniu potwierdzenia pobytu, wykonaniu ewentualnych zadań dodatkowych określonych w regulaminie i przybyciu na metę w określonym czasie.
- 3) Za marsz na orientację zespoły otrzymują punkty według przelicznika:  $P = [(K-D)/K] \times 100$ , gdzie: P – punkty turniejowe, K – wartość trasy (suma wartości wszystkich punktów kontrolnych do potwierdzenia, obliczona zgodnie z „Zasadami punktacji i współzawodnictwa na turystycznych imprezach na orientację PTTK”), D – punkty karne uzyskane przez dany zespół, dla którego chcemy obliczyć punkty turniejowe.
- 4) Zwycięski zespół, który pokonał trasę marszu uzyskując 0 punktów karnych, otrzymuje 100 punktów turniejowych.
- 5) Zespół, który podczas marszu uzyskał więcej punktów karnych niż wynosi wartość trasy, otrzymuje 1 punkt turniejowy.
- 6) Zespoły, które zostały podczas marszu zdyskwalifikowane, nie ukończyły marszu lub nie wystartowały w nim, otrzymują 0 punktów turniejowych.
- 7) Czas pokonania trasy przez zespół, liczony jest do momentu stawienia się kompletnego zespołu na mecie marszu.

#### 17. Turystyczny rower.

- 1) W konkurencji biorą udział wszyscy członkowie drużyny.
- 2) Przed startem następuje losowanie zawodnika, który będzie naprawiał rower, pozostała dwójka pokonuje rowerowy tor przeszkód.
- 3) Przed przejechaniem rowerowego toru przeszkód uczestnik ma 1 minutę na dopasowanie wysokości siodełka, krótki przejazd na odcinku próbnym i ustawienie się na linii startu.
- 4) Rowerowy tor przeszkód jest zbudowany z następujących przeszkód (w nawiasie podano maksymalną liczbę punktów karnych za daną przeszkodę):
  - a) przenoszenie przedmiotu (max. 2)
    - upuszczenie przedmiotu - 1
    - przewrócenie przedmiotu na drugim stoliku - 1
  - b) garaż (max. 2)
    - strącenie tyczki - 1
    - przewrócenie stojącej tyczki -1
  - c) korytarz (max. 4)
    - poruszenie lub najechanie kołem na listewkę - 1
    - omińnięcie elementu korytarza - 1
  - d) rynna (max. 2)
    - wyjechanie jednym kołem - 1
    - wyjechanie dwoma kołami - 2
  - e) tarka (max. 2)
    - zjechanie jednym kołem - 1
    - zjechanie dwoma kołami - 2

- f) żmijka (max. 6)
    - przewrócenie słupka - 1
    - ominięcie słupka - 1
  - g) Dodatkowo naliczane są punkty karne za każdą podpórkę nogą w ciągu całego przejazdu (max. 22).
  - 5) Maksymalna liczba punktów karnych możliwa do uzyskania w rowerowym torze przeszkód wynosi 40. Punkty turniejowe oblicza się wg wzoru: punkty turniejowe = 20 – ½ punktów karnych uzyskanych podczas przejazdu.
  - 6) Czas przejazdu nie jest brany pod uwagę.
  - 7) Podczas naprawy roweru oceniany jest sposób wykonania czynności, dokładność, użycie właściwych narzędzi oraz czas wykonania zadania. Maksymalna ilość punktów za zadanie wynosi 20.
  - 8) Nie przystąpienie przez członka drużyny do konkurencji powoduje nie przyznanie uczestnikowi żadnych punktów.
  - 9) Każdy ze startujących może zdobyć 20 punktów turniejowych.
  - 10) Zespół może maksymalnie uzyskać 60 punktów turniejowych.
18. Podczas odbywania się testów i konkurencji turniejowych obowiązuje zakaz używania telefonów komórkowych, „walkie-talkie”, minikomputerów i innych podobnych urządzeń elektronicznych. Grozi za to dyskwalifikacja zawodnika, a nawet całej drużyny.
19. Posłużenie się środkami łączności elektronicznej jest dopuszczalne jedynie w sytuacji nadzwyczajnej związanej z bezpieczeństwem.
20. Uczestnicy startują samodzielnie we wszystkich konkurencjach. Każda forma pomocy lub ingerencji w start podopiecznych ze strony opiekunów lub osób towarzyszących może stanowić podstawę dyskwalifikacji drużyny.
21. W trakcie rozgrywania konkurencji turniejowych używanie map innych niż te dostarczone przez organizatorów jest zabronione (dotyczy to również map w postaci cyfrowej, zabrania się korzystania z urządzeń do nawigacji satelitarnej z wgranymi mapami). Używanie niedozwolonych map równoznaczne jest z dyskwalifikacją.
22. W czasie trwania konkurencji uczestnicy OMTTK PTTK są zobowiązani do wykonywania poleceń sędziów oraz obsługi imprezy.
23. Wszelkie protesty i skargi dotyczące konkurencji turniejowych należy złożyć do sekretariatu na piśmie. Protesty będą przyjmowane do 2 godzin po wywieszeniu wyników przez sędziego lub w ciągu 1 godziny od powrotu opiekunów z wycieczki szkoleniowej.
24. W przypadku protestów komisja sędziowska zajmie się niezwłocznie ich rozpatrzeniem.
25. Poszczególne konkurencje będą rozgrywane na terenie Szkoły Podstawowej nr 19 w Rybniku.

### **III. Bezpieczeństwo uczestników**

1. Finał przeprowadzany jest zgodnie z przepisami rozdziału 3 Rozporządzenia Ministra Edukacji Narodowej i Sportu z dnia 31 grudnia 2002 r. z późniejszymi zmianami w sprawie bezpieczeństwa i higieny w publicznych i niepublicznych szkołach i placówkach.
2. Stan zdrowia uczestników finału musi pozwalać na samodzielny, bez pomocy osób trzecich, udział w każdej konkurencji przewidzianej programem.

3. Drużyny mogą uczestniczyć w finale wyłącznie pod opieką osób dorosłych.
4. Rodzice/opiekunowie prawni uczestników podpisują oświadczenie o wyrażeniu zgody na udział uczestnika w finale.
5. Każdy z uczestników finału oraz jego rodzic(e) /opiekun prawny podpisuje oświadczenie o:
  - 1) zapoznaniu się z niniejszym regulaminem,
  - 2) zapoznaniu się z regulaminem OMTTK PTTK,
  - 3) stanie zdrowia pozwalającym na wzięcie udziału w poszczególnych konkurencjach.
6. Opiekunowie drużyn przedkładają podpisane oświadczenia w momencie rejestracji drużyny w dniu rozpoczęcia finału (oświadczenie dostępne w załączniku do regulaminu).
7. Instytucje delegujące uczestników drużyny do udziału w finale są zobowiązane do zapewnienia opieki i bezpieczeństwa w drodze na finał i powrotu z niego, w tym dokonania stosownych ubezpieczeń, a także do zapewnienia dzieciom i młodzieży opieki w trakcie finału z zastrzeżeniem dwóch kolejnych punktów.
8. Za zachowanie i bezpieczeństwo uczestników w czasie finału pełną odpowiedzialność ponoszą opiekunowie drużyn, jednakże w czasie trwania konkurencji opiekę sprawują organizatorzy i inne osoby przez nich wskazane.
9. Podczas finału, na czas rozgrywania konkurencji, w których bezpośredni opiekunowie drużyn nie towarzyszą podopiecznej młodzieży, za młodzież odpowiadają sędziowie konkurencji oraz organizatorzy będący nauczycielami bądź posiadający uprawnienia uznawane w przepisach Ministerstwa Edukacji Narodowej (instruktora lub przewodnika turystyki, przewodnika lub pilota, instruktora harcerskiego, wychowawcy form wypoczynku młodzieży).
10. W gronie sędziów i organizatorów znajdują się również uznane przez organizatora finału osoby o innych kwalifikacjach i praktyce zawodowej niezbędnej do prawidłowego przeprowadzenia i oceny w poszczególnych konkurencjach.
11. Impreza na orientację zostanie przeprowadzona w lasach Nadleśnictwa Rybnik, na terenie ograniczonym charakterystycznymi elementami krajobrazu. Uczestnicy zostaną zaznajomieni z bezpiecznymi drogami powrotu do bazy finału.
12. Organizator ubezpiecza wszystkich uczestników finału i ich opiekunów od NNW. Polisa obejmuje ochroną czas od dnia 2 do 5 czerwca 2016 r.
13. Sędziowie i organizatorzy finału odpowiadają za dopuszczenie sprzętu niezbędnego do rozegrania poszczególnych konkurencji.
14. Sędziowie i organizatorzy finału oraz towarzyszący drużynom opiekunowie po podpisaniu umowy wolontariatu są ubezpieczeni od odpowiedzialności cywilnej w ramach ubezpieczeń kadry PTTK i osób z PTTK współpracujących. Organizatorzy zgłaszają finał do kalendarza imprez PTTK oraz podpisują z osobami, które nie są członkami kadry PTTK umowy cywilnoprawne lub o współpracy (wolontariat).
15. W przypadku zaistnienia nagłych zdarzeń i wypadków losowych należy o nich niezwłocznie powiadomić organizatorów.

#### **IV. Zasady organizacyjne finału**

1. W czasie trwania finału i rozgrywania konkurencji obowiązuje zakaz samodzielnego wyjścia poza teren rozgrywanych konkurencji, bez nadzoru opiekunów drużyn i wiedzy organizatorów.

2. Na terenie bazy finału i miejscach noclegowych obowiązuje zakaz palenia papierosów i stosowania używek, spożywania napojów alkoholowych. Osoby będące w trakcie finału pod wpływem alkoholu lub innych używek zostaną zdyskwalifikowane.
3. W czasie trwania finału obowiązuje noszenie identyfikatorów przez uczestników, opiekunów, gości i osoby towarzyszące wcześniej zgłoszone. Bez identyfikatorów nie dopuszcza się uczestników do udziału w konkurencjach turniejowych, a opiekunów i gości do udziału w wycieczkach. Osobom bez identyfikatorów nie będą wydawane posiłki.
4. Odpowiedzialność za rzeczy pozostawione w pokojach, na zasadach określonych w Kodeksie Cywilnym ponosi przedsiębiorca prowadzący dany zakład hotelarski.
5. Za straty i zniszczenia odpowiedzialność materialną ponosi sprawca szkody.

#### **V. Przepisy końcowe**

1. We wszystkich sprawach nieuregulowanych niniejszym regulaminem ma zastosowanie „Regulamin OMTTK PTTK”.
2. Finał Centralny OMTTK realizowany jest w ramach działalności statutowej PTTK, z zachowaniem wytycznych wynikających z przepisów oświatowych.
3. Udział w finale oznacza zgodę na publikację wizerunku w relacjach zdjęciowych i filmowych; imienia, nazwiska, nazwy szkoły i miejscowości w protokole, listach uczestników, komunikatach końcowych. Materiały te są dostępne publicznie.
4. Uczestnicy i opiekunowie biorący udział w finale akceptują postanowienia niniejszego regulaminu. Niezastosowanie się do niniejszego regulaminu może skutkować dyskwalifikacją uczestnika bądź też drużyny z rywalizacji turniejowej.
5. Prawo interpretacji niniejszego regulaminu należy wyłącznie do organizatorów.
6. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do aktualizacji niniejszego regulaminu. Kolejne wersje regulaminu będą oznaczone datą.
7. Informacje techniczne dotyczące m.in. dokładnego miejsca zakwaterowania, dojazdu do bazy imprezy, warunków uczestnictwa osób towarzyszących, przechowywania bagażu wraz ze szczegółowym programem finału zostaną opublikowane do dnia 18 maja 2016 r. na stronie Oddziału PTTK w Rybniku: [www.rybnik.pttk.pl/omttk](http://www.rybnik.pttk.pl/omttk).
8. Regulamin został przyjęty przez Radę Programową ds. Młodzieży Szkolnej ZG PTTK w dniu 10 kwietnia 2016 r.

#### **Załączniki:**

1. Ramowy program finału.
2. Karta zgłoszenia drużyny.
3. Karta oceny uprawnień i odznak turystycznych PTTK.
4. Karta zespołu.
5. Oświadczenie uczestnika i rodzica/opiekuna prawnego uczestnika.

**Aktualna wersja regulaminu opublikowana jest na stronie [www.mlodziej.pttk.pl](http://www.mlodziej.pttk.pl)**